As apresentações deverão conter: 

**Desenvolvimento usando UML.**   
    
Modelo descritivo;   
Diagrama Use Case;    
Descrição de um Use Case (o mais complexo);   
Diagrama de seqüência do use case mais complexo;   
Diagrama de Classes;   
Modelo físico de banco de dados (mostrar a estrutura de Banco de Dados criada);   
Aplicação de controle de permissão (mostrar a aplicação rodando).   
   
  
**Desenvolvimento usando Métodos ágeis**   
Modelo descritivo;   
Diagrama Use Case;

Cronograma de desenvolvimento realizado no semestre (Período de datas para preparação das especificações e os períodos e desenvolvimento de cada *sprint*);

Modelo físico de banco de dados criado até o momento (mostrar a estrutura de Banco de Dados gerado após último *sprint*);

Modelo Arquitetural criado até o momento (modelo gerado após último *sprint*);  
Detalhamento de cada *Sprint* (histórias do *sprint* *backlog*, planejamento do *sprint*, execução e planos de testes, etc..)

Apresentação das partes desenvolvidas da aplicação rodando, conforme cronograma apresentado e aceito pelo Professor orientador  
   
**Observações gerais**:   
   
1. Todos os alunos da equipe devem apresentar;   
2. Deve ser entregue no dia da apresentação **toda a documentação em 1 cópia impressa** para a banca avaliar (apenas 1 cópia impressa);   
3. As apresentações dever ser de no máximo 25 minutos, com 05 minutos de arguição pela banca;   
4. Os grupos devem chegar com 15 minutos de antecedência.

5. Não serão permitidos atrasos para não comprometer a apresentação de outras equipes.